

## Tutoriel DOLPHIN

Système de chronométrage semi-automatique et sans fil pour compétition de natation en bassin.



PLACE	LANE	TIME
6	8	1:00.14
7	4	1:05.18

Logiciel Dolphin v5 gratuit, utilisable sur PC et téléchargeable sur [coloradotime.com](http://coloradotime.com)

Exemple d'une solution chrono 8 lignes d'eau, avec système de départ et mini panneau d'affichage transportable 2 lignes : 10.500 € TTC

Dolphin est une solution de chronométrage sans fil et semi-automatique pour des compétitions de natation en bassin de « premier niveau », ou pour doublage de chronométrage automatique pour les compétitions « nationales et supérieures ».

## Détail du système de chronométrage



Chronomètre DOLPHIN : sans fil, le chronomètre DOLPHIN peut se déclencher à distance, ou manuellement, et transmet le résultat directement à l'ordinateur via le logiciel DOLPHIN v5.



Système de départ INFINITY : peut s'utiliser sans fil sur batterie, ou en chargement sur secteur, il est équipé d'un micro et émet un signal sonore et lumineux à chaque départ donné.



Module de liaison INFINITY – DOLPHIN : branché au système de départ INFINITY, il déclenche à distance les chronomètres DOLPHIN dès le signal de départ donné et renvoie le signal de départ à l'ordinateur pour traitement via le logiciel DOLPHIN v5.



Module de liaison ordinateur : pour réception des données issues des chronomètres DOLPHIN et du système de départ INFINITY.

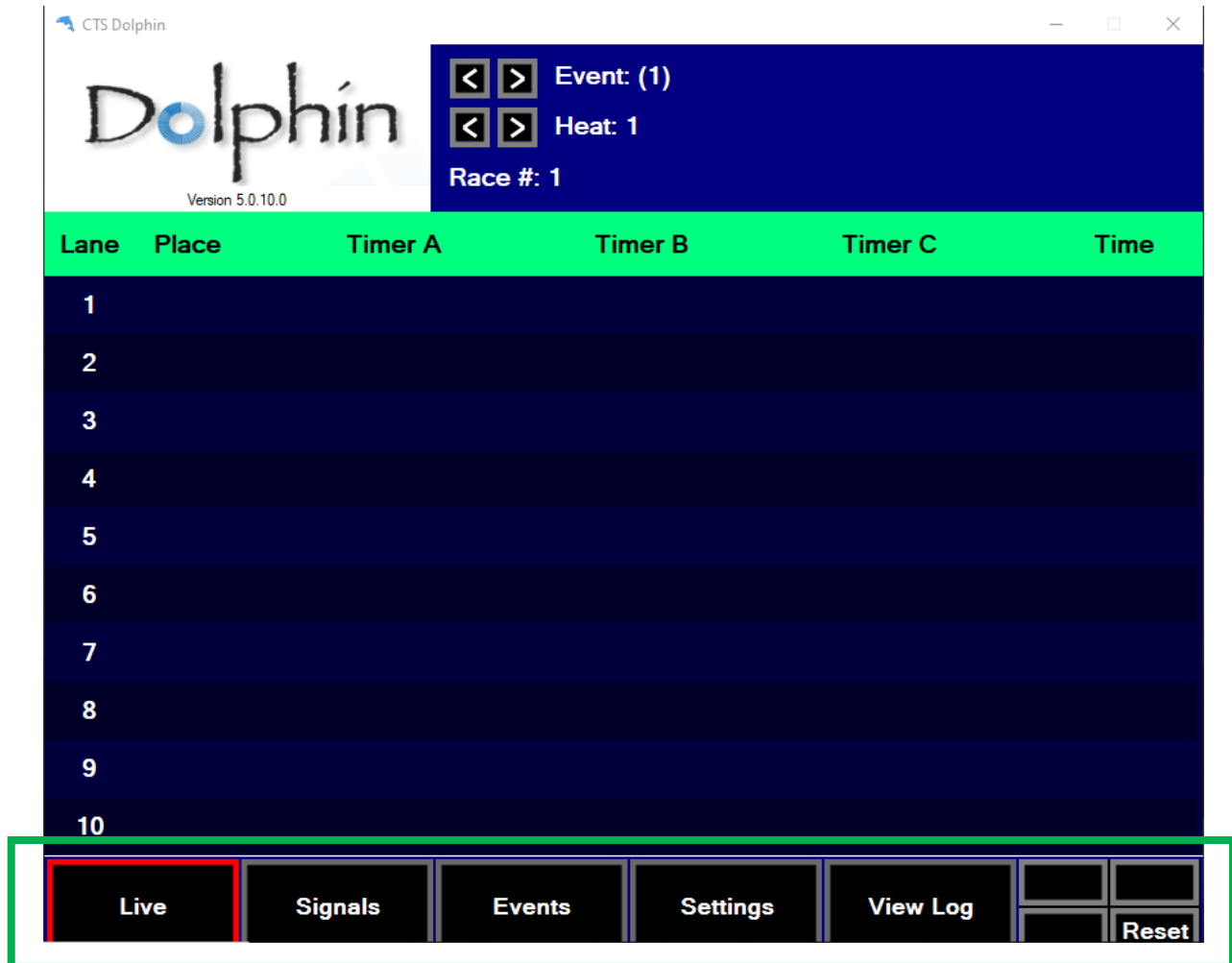


Mini panneau d'affichage : ce mini panneau transportable permet d'afficher les résultats en direct à l'issue de chaque arrivée.

Les résultats défilent dans l'ordre d'arrivée des nageurs.

## Détail du logiciel de chronométrage

Voici l'écran d'accueil du logiciel DOLPHIN Version 5.0.10.0



The screenshot shows the DOLPHIN software interface. At the top left, the logo 'DOLPHIN' is displayed with 'Version 5.0.10.0' below it. To the right, a dark blue panel contains navigation controls: left and right arrows for 'Event: (1)', left and right arrows for 'Heat: 1', and 'Race #: 1'. Below this is a table with columns: Lane, Place, Timer A, Timer B, Timer C, and Time. The table has 10 rows, with Lane numbers 1 through 10. At the bottom, a navigation menu is highlighted with a green border. It contains buttons for 'Live', 'Signals', 'Events', 'Settings', 'View Log', and 'Reset'.

Lane	Place	Timer A	Timer B	Timer C	Time
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

### Menu de navigation :

- *Live* : affiche les chronomètres actifs, avec leur statut et le temps.
- *Signals* : affiche le niveau du signal entre le chronomètre et l'ordinateur, ainsi que le niveau de la batterie des chronomètres et du système de départ.
- *Events* : affiche le programme de la compétition et permet de le modifier.
- *Settings* : affiche différentes options à paramétrer avant toute compétition.
- *View Log* : affiche les résultats des courses précédentes.
- *Reset* : permet de remettre tous les paramètres par défaut.

Nous allons reprendre chaque menu comme si nous mettions en place le système pour une « prise de temps » à l'entraînement.

Dans notre exemple, nous utilisons :

3 chronomètres DOLPHIN, soit 1 par ligne d'eau

1 système de départ INFINITY, son micro et son module de liaison Infinity-Dolphin.

1 ordinateur portable

1 module de liaison radio relié à l'ordinateur



# Menu LIVE – avant le premier départ

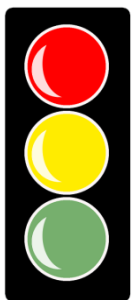
## Identification de la course chronométrée

Event = course

Heat = série

Race # = numéro de la course chronométrée depuis le début de la réunion

Lane	Place	Timer A	Timer B	Timer C	Time
1		●			
2		●			
3		●			
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					



- Chrono arrêté
- Chrono remis à zéro – prêt à partir
- Chronométrage en cours

Un 2<sup>ème</sup> et un 3<sup>ème</sup> chronomètre DOLPHIN peuvent être attribués à une même ligne pour doubler ou tripler le chronométrage.

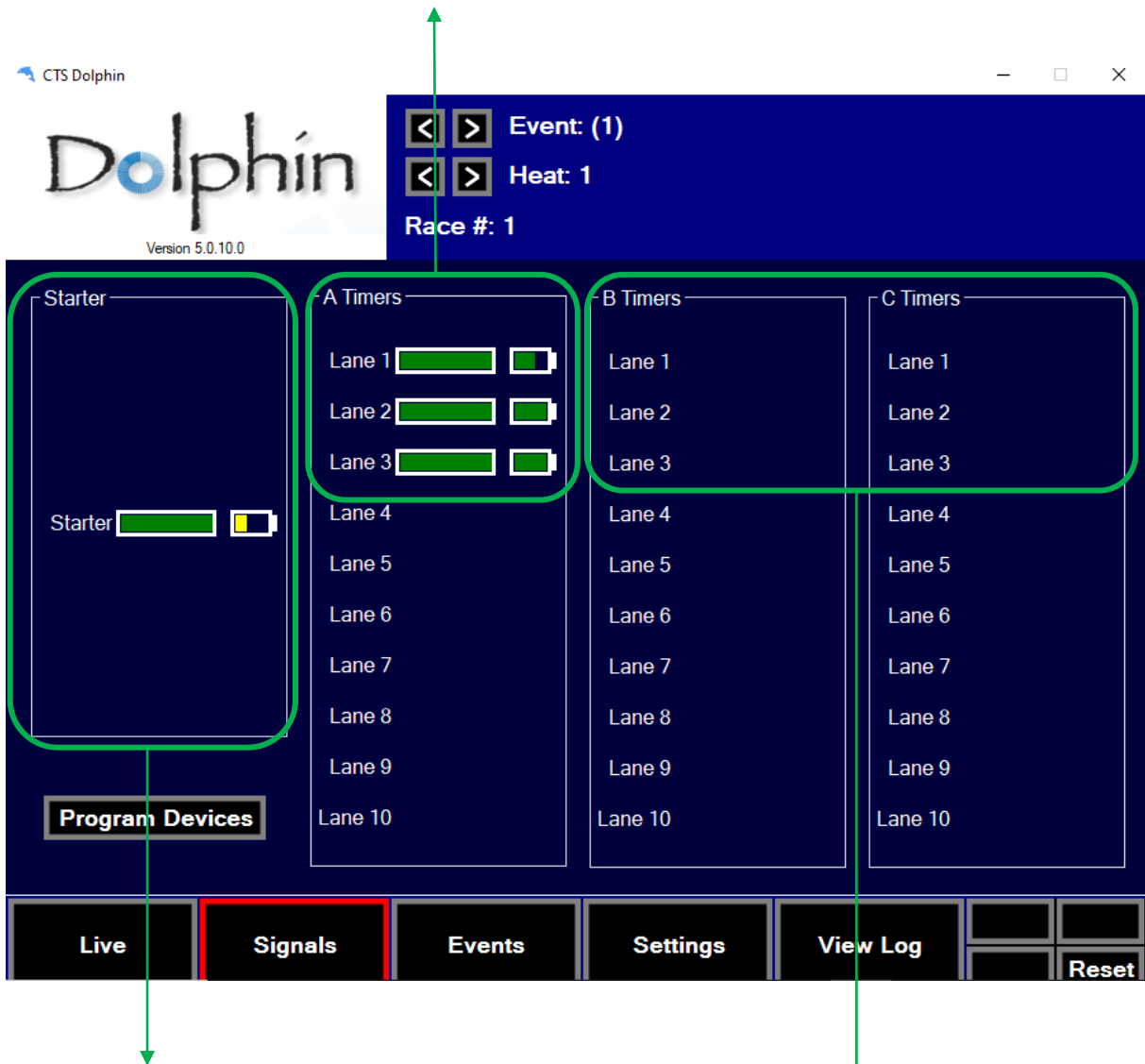
Dans ce cas, le logiciel fait la moyenne des 2 ou 3 temps des chronos d'une même ligne.

Remise à zéro des chronomètres et du starter.

# Menu SIGNALS – avant le premier départ

La première jauge renseigne sur la qualité du signal entre les chronomètres et l'adaptateur connecté à l'ordinateur.

La seconde renseigne sur le niveau de la batterie (pile 9v) de chaque chronomètre.



La première jauge renseigne sur la qualité du signal entre le système de départ et l'adaptateur connecté à l'ordinateur.

La seconde renseigne sur le niveau de la batterie du système de départ.

Le système de départ INFINITY se charge sur secteur, et peut rester brancher pendant une compétition.

Informations sur les chronomètres de doublage, lorsque ceux-ci sont utilisés.

*N.B. ce qui n'est pas le cas dans notre exemple.*

# Menu EVENTS – avant le premier départ

## Programme de la compétition

Dans notre exemple (prise de temps), nous n'avons rien préparé en amont.

Nous pouvons entrer un programme manuellement.

Grâce à la fonction « load » il est possible de télécharger le programme généré par un logiciel de gestion de compétition lorsque celui-ci a intégré les solutions Colorado dans sa base de référence.

« Round » : précise si c'est une « série de qualification » ou une « finale »

« Heats » : précise le nombre de séries d'une même épreuve.

« Splits » : nombre de temps intermédiaire prévus pour chaque course.

Nb de splits max = 10

Order	Number	Name	Round	Heats	Splits
1			A	1	1
2			A	1	1
3			A	1	1
4			A	1	1
5			A	1	1
6			A	1	1
7			A	1	1
8			A	1	1
9			A	1	1
10			A	1	1

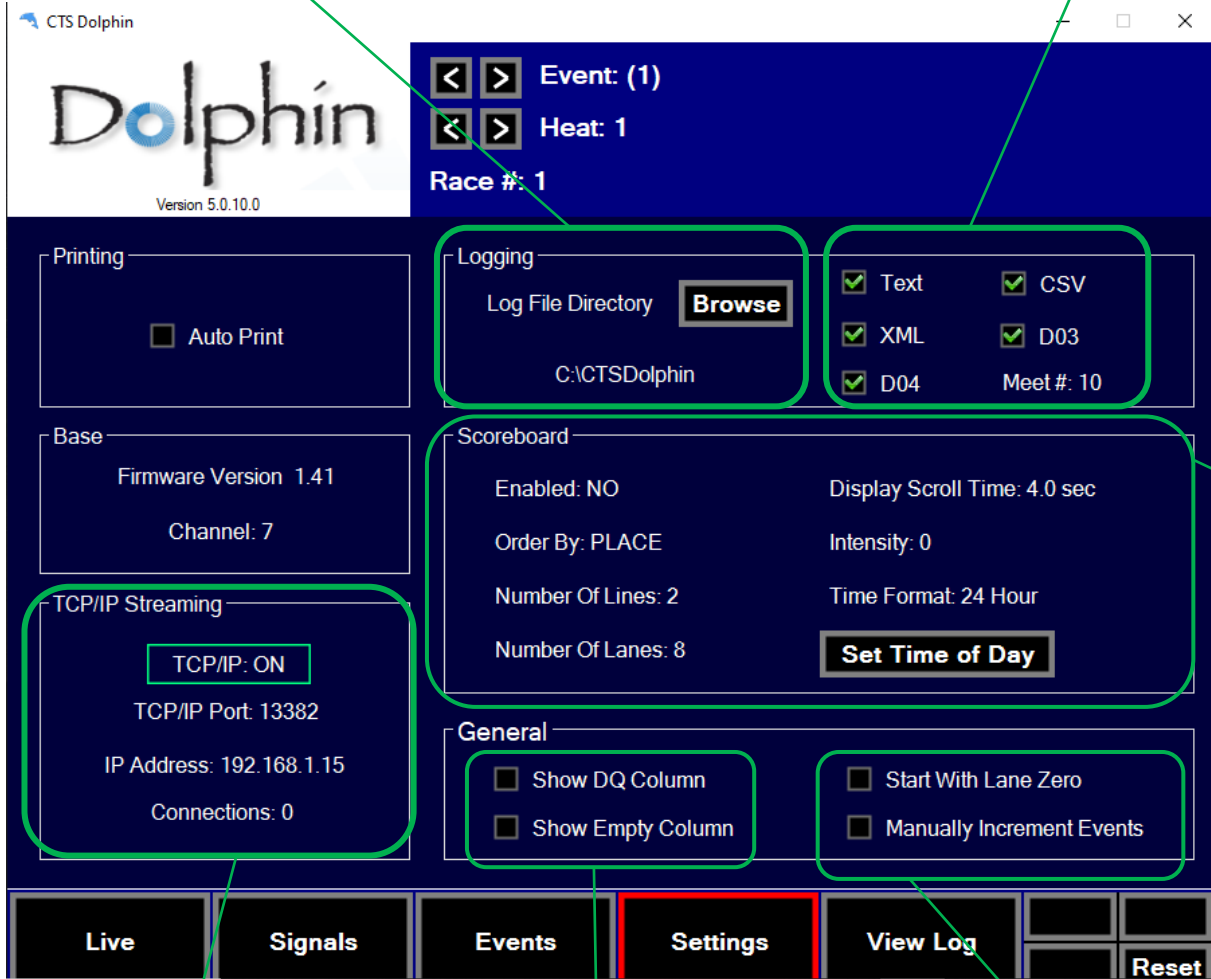
Fonctionnalités du menu pour charger/sauvegarder un programme, ou l'effacer et le remettre à zéro.



# Menu SETTINGS – avant le premier départ

Choix de l'emplacement, sur votre ordinateur, où seront stockés les fichiers « temps » générés à l'issue de chaque course.

Choix des formats des fichiers « temps » qui seront générés après chaque course.



Fonctionnalités pour l'utilisation d'un panneau d'affichage des résultats.

Fonctionnalités « TCP/IP » permettant de travailler sur plusieurs ordinateurs en réseau pour la gestion de la compétition.

Fonctionnalités de disqualification (DQ) : permet d'afficher une disqualification dans les résultats.

Fonctionnalités de nageurs absents (Empty) : permet de ne pas déclencher le chronomètre de la ligne

Fonctionnalités pour utilisation du système DOLPHIN sur un bassin 10 lignes d'eau + fonctionnalités de gestion manuelle de l'ordre des courses.



# Menu LIVE – le premier départ a été donné depuis 11sec

Identification de la course.

Le chronomètre est lancé et affiche le temps en cours.

The screenshot shows the 'Dolphin' software interface. At the top left, it says 'CTS Dolphin' and 'Version 5.0.10.0'. The main title 'Dolphin' is in a large, stylized font. Below the title, there is a control panel with buttons for navigation and information: '<' '>' 'Event: (1)', '<' '>' 'Heat: 1', and 'Race #: 1'. To the right of this panel is a digital display showing 'Race Time: 00:11'. Below these elements is a table with columns for 'Lane', 'Place', 'Timer A', 'Timer B', 'Timer C', and 'Time'. The 'Timer A' column shows three green dots in lanes 1, 2, and 3. At the bottom of the interface is a navigation bar with buttons for 'Live', 'Signals', 'Events', 'Settings', 'View Log', and 'Reset'. The 'Live' button is highlighted with a red border.

Lane	Place	Timer A	Timer B	Timer C	Time
1		●			
2		●			
3		●			
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Identification des chronomètres et confirmation que ceux-ci sont bien en cours de chronométrage.

## Menu LIVE – fin de la première course (Course 1 / Série 1)

Tant qu'il n'y a pas de remise à zéro des chronos et du système de départ, le temps officiel du système principal continue de tourner.

Lane	Place	Timer A	Timer B	Timer C	Time
1	2nd	43.80			43.80
2	3rd	44.10			44.10
3	1st	42.86			42.86
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Identification pour chaque ligne :

- De la place
- Du temps du chronomètre

Temps officiel

Si nous avons utilisé un ou deux chronos de doublage par couloir, le temps officiel serait le résultat de la moyenne des temps des chronomètres d'un même couloir.

# Menu LIVE – prêt pour la Course 1 / Série 2

Identification d'une nouvelle course.

Dans cet exemple, c'est une nouvelle série de qualification pour une même course.

CTS Dolphin

**Dolphin**  
Version 5.0.10.0

Event: (1)  
Heat: 2  
Race #: 2

Lane	Place	Timer A	Timer B	Timer C	Time
1		●			
2		●			
3		●			
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Live | Signals | Events | Settings | View Log | Reset

Les chronos sont bien remis à zéro, prêts à chronométrer une nouvelle course.

# Menu LIVE – prêt pour la Course 2 / Série 1

Identification d'une nouvelle course.

Dans cet exemple, c'est une nouvelle course, première série de qualification.

The screenshot shows the CTS Dolphin software interface. At the top, the title bar reads "CTS Dolphin". The main header area features the "Dolphin" logo and "Version 5.0.10.0". A control panel is overlaid on the header, containing navigation arrows and the text: "Event: (2)", "Heat: 1", and "Race #: 2". Below this is a table with columns: Lane, Place, Timer A, Timer B, Timer C, and Time. The table has 10 rows, with yellow lights in the "Place" column for lanes 1, 2, and 3. At the bottom, a menu bar includes "Live", "Signals", "Events", "Settings", "View Log", and "Reset". The "Live" button is highlighted with a red border.

Lane	Place	Timer A	Timer B	Timer C	Time
1	●				
2	●				
3	●				
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

## Menu VIEW LOG – avant le 2<sup>ème</sup> départ (Course 1 / Série 2)

Ce menu permet de consulter les résultats des courses pendant le déroulement de la réunion.

Permet d'accéder aux résultats des courses précédentes.

The screenshot shows the 'CTS Dolphin' software interface. At the top left is the 'Dolphin' logo with 'Version 5.0.10.0' below it. On the right, there are navigation buttons for 'Event: (2)', 'Heat: 1', and 'Race #: 2'. The main area displays race results for 'Event Heat 1 Race Number 1' across five lanes. The 'View Log' button at the bottom is highlighted with a red box. To the right of the results table are 'Previous', 'Next', and 'Current' buttons, with 'Current' also highlighted with a red box. A green arrow points from the 'Previous' button to the text above, and another green arrow points from the 'Current' button to the text below.

Lane	Timer A	Timer B	Timer C	Final
Lane 1	43.80			43.80
Lane 2	44.10			44.10
Lane 3	42.86			42.86
Lane 4				
Lane 5				

Permet de visualiser les résultats de la dernière course achevée.

# Menu LIVE – fin de la deuxième course (Série 2 / Course 1)

Identification de la course.

CTS Dolphin

**Dolphin**  
Version 5.0.10.0

Event: (2)  
Heat: 1  
Race #: 2

Race Time: **01:30**

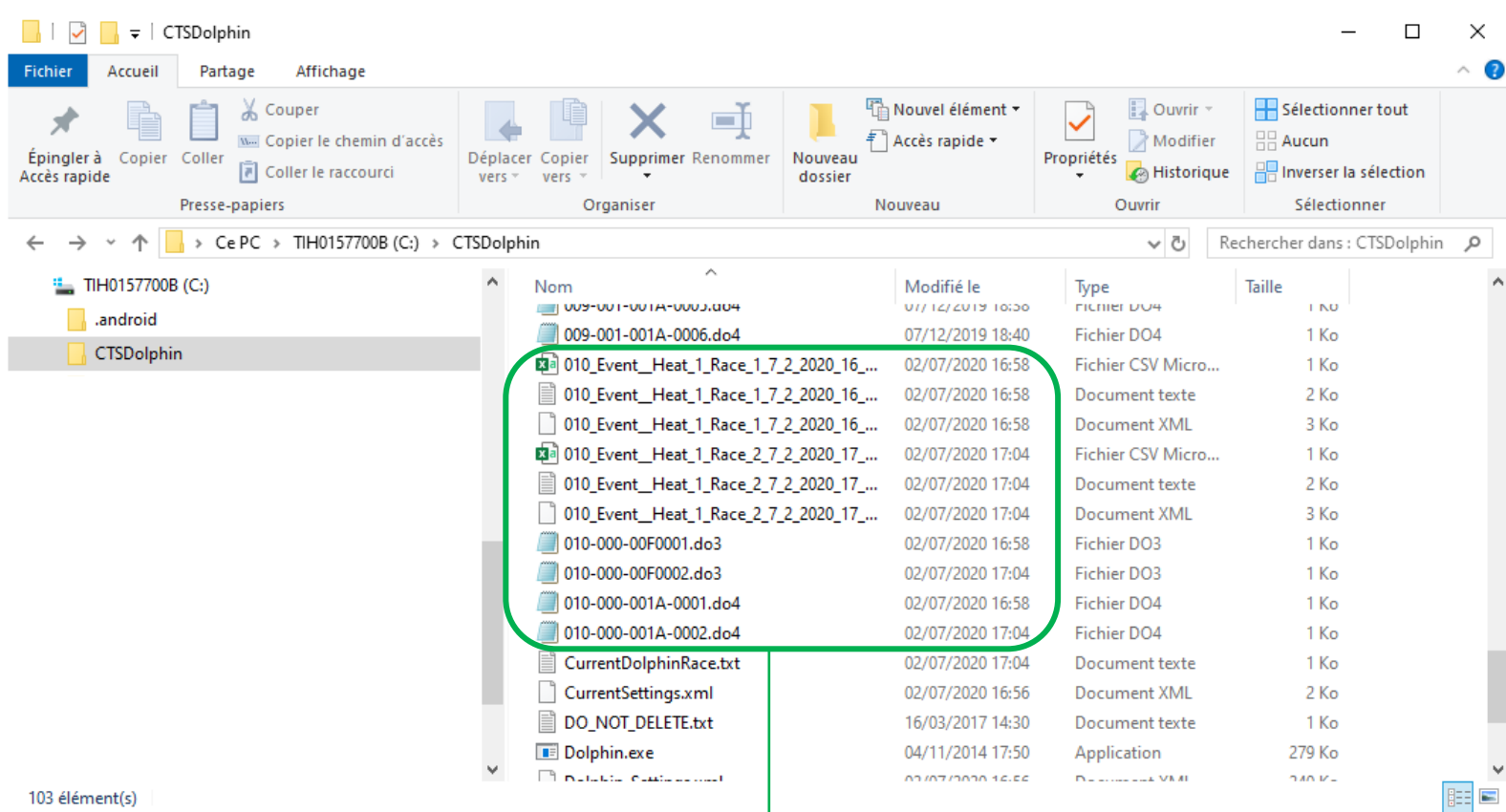
Lane	Place	Timer A	Timer B	Timer C	Time
1	2nd	01:03.09			01:03.09
2	1st	01:02.89			01:02.89
3	3rd	01:03.89			01:03.89
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Live | Signals | Events | Settings | View Log | Reset

Identification pour chaque ligne :

- De la place
- Du temps du chronomètre

# Fichiers de résultats générés



Fichiers générés à l'issue de chaque course, dans les formats sélectionnés dans le menu Settings, avant le début de la réunion.



## ➤ Support

Chrono Consult, distributeur des solutions Colorado Time Systems en France, est à votre disposition pour répondre à toutes questions concernant le matériel et les applications Colorado Time Systems.



Mail : [aubert@chronoconsult.fr](mailto:aubert@chronoconsult.fr)

Téléphone : 06.22.11.25.97

Adresse : 9bis Chemin du Vieux Chêne  
38240 Meylan